

УДК 004.42

© **Софія Бондар**, магістрантка, НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського, м. Київ, Україна, 2022 р.

Науковий керівник: Т. В. Розум, канд. техн. наук, доц., НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського

Анімація як інклюзивний елемент соціалізації дітей

Розроблено рекомендації зі створення мультимедійного контенту, зокрема анімацій, для наповнення електронних додатків для дітей з розладом аутистичного спектру, що дасть змогу уникнути негативної реакції дітей та сприятиме їх розвитку та навчанню.

Ключові слова: видавництво; електронні мультимедійні видання; розлад аутистичного спектру; технологічний процес; апаратне забезпечення; програмне забезпечення.



Recommendations for creating multimedia content, in particular animations, for filling electronic applications for children with autism spectrum disorders have been developed, which will make it possible to avoid children's negative reactions and contribute to their development and learning.

Keywords: publishing house; electronic multimedia editions; autism spectrum disorder; technological process; hardware; software.

На сьогоднішній день сприйняття мультимедійного контенту, включаючи анімації, ніяк не враховується при розробці електронних інклюзивних додатків для дітей. Відсутність досліджень у цьому напрямі призводить до того, що при створенні мультимедійного контенту для дітей із РАС розробник спирається лише на припущення та загальні вимоги до додатків. Використовувати загальні вимоги в такому випадку не правильно, адже, враховуючи особливості дітей з РАС, колір, звук, рухи можуть викликати в дитини агресію, тривогу, паніку тощо.

Саме тому ця тема є актуальною, адже рекомендації зі створення мультимедійного контенту для інклюзивних

додатків дозволять встановити чіткі правила для видавництва та студій з розробки електронних додатків. Також це стане в нагоді батькам при виборі електронних додатків для дітей, ігор, розважального контенту тощо.

Мета роботи — оцінити сприйняття анімованих персонажів дітьми з розладом аутистичного спектру.

Для досягнення поставленої мети необхідно виконати такі завдання:

— проаналізувати фахову та науково-технічну літературу, нормативну документацію, інтернет-ресурси для виявлення сучасного стану, тенденцій і перспектив розвитку створення та використання анімованих персонажів в електронних додатках для дітей із РАС;

— визначити, дослідити та систематизувати основні фактори, які впливають на сприйняття анімованих персонажів дітьми з РАС;

— провести патентний пошук за темами «Методи тестування та лікування дітей з РАС», «Методи навчання дітей з РАС», «Девайси для дітей із РАС», «Технології виготовлення спеціалізованих електронних додатків для дітей із РАС»;

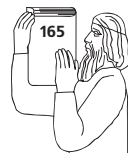
— розробити методики тестування анімованих персонажів на дітях із РАС;

— увізобразити отримані результати за допомогою графіків, діаграми Парето, причинно-наслідкової діаграми тощо.

Об'єкт дослідження: Спеціалізовані електронні видання для дітей із розладами аутистичного спектру.

Предмет дослідження: фактори, що впливають на сприйняття анімованих персонажів дітьми з РАС.

Для досягнення поставленої мети буде встановлено фактори, що теоретично можуть впливати на сприйняття анімацій дітьми з РАС. На основі цих факторів буде створено анімації за допомогою програмного забезпечення Adobe After Effects 2021. Дослідження буде проведено шляхом демонстрації створених анімацій у заздалегідь сформованій базі користувачів. Наступним кроком буде статистичне опрацювання результатів дослідження та



визначення факторів впливу на сприйняття анімацій дітьми з РАС. Статистична обробка результатів проводилась за допомогою програми Microsoft Excel.

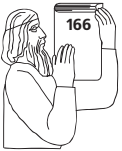
На основі проведеного дослідження вперше увіражено фактори, що впливають на сприйняття анімованих персонажів дітьми з РАС.

УДК 686.12.056

© **Ольга Підвишена**, студентка 4-го курсу, НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського, м. Київ, Україна, 2022 р.

Науковий керівник: А. І. Іванко, канд. техн. наук, доц., НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського

ЕНЕРГООЩАДНА ТЕХНОЛОГІЯ ВИГОТОВЛЕННЯ КАРТОННИХ РОЗГОРТК



A new energy-saving technology for cutting cardboard scans and a corresponding device of a pneumatic cutting module have been developed.

Keywords: *cardboard packaging; punching device; energy saving technology.*

Розроблено нову енергоощадну технологію висікання картонних розгортки та відповідний пристрій пневматичного висікального модуля.

Ключові слова: *картонне пакування; штанцювальний пристрій; енергоощадна технологія.*

Дослідження вдосконалення штанцювальних пристроїв є досить актуальним на сьогодні, оскільки картонним пакуванням користуються практично всі. Такий матеріал є екологічним, практичним і підлягає переробці, а штанцювальні способи виготовлення картонної розгортки є основними.

Метою наукової роботи є розробка нової енергоощадної технології висікання картонних розгортки та при-