

Інформаційна модель домашньої сторінки вебсервісу замовлень



УДК 004.4.27

© Ірина Бриворош, Ольга Лисенко, магістрантки, НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського, м. Київ, Україна, 2022 р.  
Науковий керівник: Я. В. Зоренко, канд. техн. наук, доц.,  
НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського

## СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ РОЗРОБКИ МОБІЛЬНИХ ДОДАТКІВ НА ПЛАТФОРМІ ANDROID

*Проаналізовано сучасні технології розробки мобільних додатків на базі операційної системи Android.*

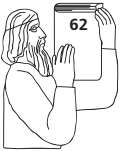
*Ключові слова: сучасні технології; розробка; операційна система; Android; мобільні додатки.*

*Modern technologies for developing mobile applications based on the Android operating system are analyzed.*

*Keywords: modern technologies; development; operating system; Android; mobile applications.*

Сучасний світ неможливо уявити без різноманітних гаджетів. Наразі смартфони є не тільки засобами зв'язку, але й портативними комп'ютерними станціями з безліччю можливостей. Зокрема застосування різноманітних мобільних додатків. Велика кількість існуючих мобільних додатків відповідно потребує великої кількості технологій для їх створення. Розробники сучасного програмного забезпечення постійно вдосконалюють технології створення багатоплатформних програм. Тож, за допомогою аналізу сучасних технологій розробки мобільних додатків, було виокремлено їх основні різновиди за поширеністю [1].

Вирішальним при створенні мобільних додатків є вибір технології розробки. Сучасними технологіями, що їх розробники використовують для створення мобільних додатків, є хмарні програми, розробка програм «Flutter», «React Native». Хмарні програми є одними з найпопулярніших технологій у розробці мобільних додатків, адже у них немає обмежень щодо пам'яті та сховища. Крім технологічних переваг, хмарна технологія також економічна та забезпечує найкращі результати. Розробка програм «Flutter» є найбільш перспективною кросплатформною технологією для розробки мобільних додатків, що використовують мову програмування «Dart». Кросплатформні програми розробляються з використанням єдиної бази коду та запускаються на різних платформах, таких як Android, iOS тощо. Платформа «Flutter» із відкритим вихідним кодом розроблена Google для компаній, що займаються розробкою мобільних додатків, де будь-хто може використовувати її для розробки кросплатформної програми. Програма «React Native» є платформою з відкритим вихідним кодом на основі «JavaScript» і використовується для розробки власної мобільної програми для платформ Android та iOS. Основними функціями платформи «React Native» є підхід, орієнтований на інтерфейс користувача, підтримка спільноти та сторонніх бібліотек [1–3].



Отже, нині неможливо обійтися без використання мобільних додатків, для створення яких необхідно використовувати зручні технології розробки — зокрема хмарні технології.

### Література:

1. Affde [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://www.affde.com/ru/trending-technologies-developers-are-using-for-mobile-app-development.html>.
2. React Native [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://reactnative.dev/>.
3. Flutter [Електронний ресурс]. Режим доступу: <https://flutter.dev/>.

### References:

1. *Affde*. Retrieved from <https://www.affde.com/ru/trending-technologies-developers-are-using-for-mobile-app-development.html> [in English].
2. *React Native*. Retrieved from <https://reactnative.dev/> [in English].
3. *Flutter*. Retrieved from <https://flutter.dev/> [in English].



УДК 001.891+681.625.923+687.54.058

© **Вікторія Бойчук**, магістрантка, УАД, м. Львів, Україна, 2022 р.

Науковий керівник: Т. В. Нерода, канд. техн. наук, доц., УАД

## АНАЛІЗ ЕТАПІВ ЖИТТЄВОГО ЦИКЛУ НЕЙЛ-ДРУКУ

*Представлено огляд сучасних поліграфічних технологій, зокрема нейл-друку. Проаналізований технологічний процес нейл-принтерів дозволив формалізувати особливості етапів життєвого циклу створюваного зображення для оптимізації супровідних мобільних додатків.*

*Ключові слова: технологічні процеси; поліграфічне устаткування; оперативна поліграфія; струминний друк; нейл-арт.*