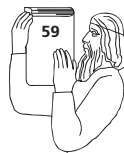


блено систему факторів впливу на процес відтворення маркерів, в першу чергу, факторів третьої підсистеми, до яких увійшли характеристики задрукованого матеріалу, показники фарби, параметри друкарського процесу, навколишні умови використання, особливості маркеру.

Відповідно до рішень респондентів, виділено колір задрукованого матеріалу, його текстурність, щільність, та гнучкість, а також стійкість до дії зовнішніх факторів; в'язкість, глянець, прозорість фарби, спосіб друку, кількість фарб; рівномірність, інтенсивність освітлення та його температура, погодні умови та умови зберігання AR-продукції, наявність додаткового захисного елементу; розмір маркеру, контрастність маркеру і фону.

За результатами дослідження визначено складові системи відтворення маркерів доповненої реальності та метрологічні параметри впливу на її надійність та працездатність для продукції із нестабільними умовами використання. Подальші дослідження їх впливовості на відтворюваність AR-елементів сприятимуть визначенню їх оптимальних кількісних значень для побудови системи нормалізації метрологічних характеристик.



УДК 004.738+004.415.23+ 655.15.011.5

© **Олена Вдовиченко**, магістрантка, УАД, м. Львів, Україна, 2022 р.

Науковий керівник: Т. В. Нерода, канд. техн. наук, доц., УАД

ІНФОРМАЦІЙНА МОДЕЛЬ ВЕБСЕРВІСУ ПАРАМЕТРИЗАЦІЇ ПОЛІГРАФІЧНИХ ЗАМОВЛЕНЬ

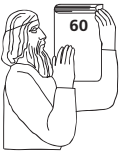
Розроблено структуру вебсервісу параметризації замовлень підприємства оперативної поліграфії.

Ключові слова: поліграфічне замовлення; параметризація; інформаційний ресурс; поліграфічні послуги.

The information model of the web service for client-server system of orders parameterization in operative printing enterprise is building.

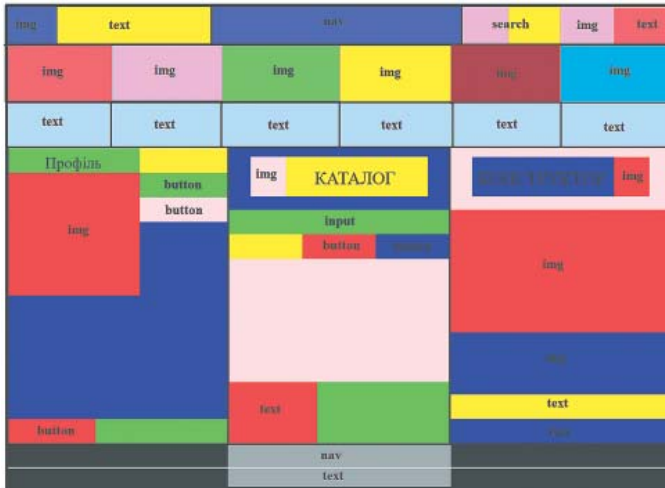
Keywords: printing order; parameterization; information resource; printing services.

Корпоративний портал підприємства оперативної поліграфії повинен будувати стійкі відносини із замовниками, стимулюючи постійних клієнтів та справляючи позитивне враження, даючи привід повернутися. Порівняно з фізичним консультантом, проєктована модель вебсервісу є більш ефективною через гнучкий інструментарій віддаленого інформаційного супроводу. Розглянуті вимоги враховано при розробці структури вебсервісу параметризації замовлень підприємства оперативної поліграфії (рис.).



Основний блок з вмістом відображає каталог і конструктор товарів зі складною та багаторівневою структурою даних, яка повинна простим і зрозумілим способом проводити впорядкування послуг для авторизованого замовника. Найпростіше подати такий каталог у виді дерева об'єктів, верхній рівень якого складається зі списку розділів. Розділи можуть містити підрозділи чи посилання на категорію тощо. Таке впорядкування необхідне для комфортної вибірки компонентів та оперативного генерування форми замовлення, придатної для подальшої параметризації.

Після того як клієнт зробить замовлення, у відповідну технологічну локацію автоматично надсилається технологічна карта на основі параметрів замовлення, яка має містити повністю всю інформацію, що стосується цього замовлення з огляду на необхідну сировину та витратні матеріали. Щоб контролювати процес відновлення запасів, модуль управління товарно-матеріальними ресурсами повинен автоматично виконувати повторне поповнення сировини після того, як виявиться, що цей запас менший за певний рівень.



Інформаційна модель домашньої сторінки вебсервісу
замовлень



УДК 004.4.27

© **Ірина Бриворош, Ольга Лисенко**, магістрантки, НН
ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського, м. Київ, Україна, 2022 р.
Науковий керівник: Я. В. Зоренко, канд. техн. наук, доц.,
НН ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського

СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ РОЗРОБКИ МОБІЛЬНИХ ДОДАТКІВ НА ПЛАТФОРМІ ANDROID

Проаналізовано сучасні технології розробки мобільних додатків на базі операційної системи Android.

Ключові слова: сучасні технології; розробка; операційна система; Android; мобільні додатки.

Modern technologies for developing mobile applications based on the Android operating system are analyzed.

Keywords: modern technologies; development; operating system; Android; mobile applications.