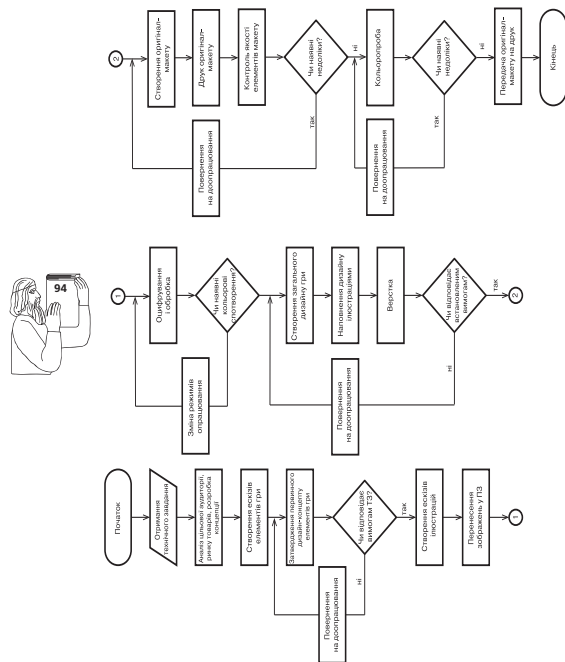




Алгоритм разработки дизайна настільної гри

УДК 004:376.3:373.25

© **Юлія Боровинська**, студентка 2-го курсу, ХНУРЕ, м. Харків, Україна, 2021 р.

Науковий керівник: Т. А. Колесникова, канд. техн. наук, доц., ХНУРЕ

ІНКЛЮЗИВНІСТЬ В UX/UI ДИЗАЙНІ

Inclusive websites show up higher in search results, reach a larger audience, load faster and are more user-friendly. It is important to remember that more than 1 billion people worldwide have disabilities.

Інклюзивний дизайн — дизайн, розроблений під потреби різних груп людей із різними характеристиками і особливостями (вік, стать; фізичні можливості, культурні та соціальні аспекти). Розробники глобальних продуктів заздалегідь продумують як люди з різних категорій будуть сприймати й користуватись продуктами або сервісами.

Дизайн продукту можна зробити інклюзивним за допомогою різних методів. Наприклад, посилити контраст кольору. Контрастність може варіюватися від 3:1 до 4.5:1 при кеглі нижче 14. Для перевірки контрастності використовується сервіс contrast-checker.glitch.me. Окрім кольорової підказки, застосовуються візерунки або текстові мітки. Color Blind — це Figma плагін, який допоможе зрозуміти як кольори будуть виглядати з точки зору різних типів дальтонізму. Також створюються мітки або коментарі для полів введення. Люди, які використовують програми читання з екрану, зазвичай використовують Tab, який не читає «label» — текст-заповнювач. Використовують анімацію, яка не блимає більше трьох разів за секунду, а спалахи мають низьку контрастність і не містять занадто багато червоного кольору. Слідкують за читабельністю типографіки. Міжрядковий інтервал повинен бути як мінімум в 1,5 рази більше кеглю; інтервал між абзацами — в два рази більше кеглю. Використовують кегль більший за 12 пунктів.