

Сучасні методи оптимізації контенту веб-сторінок

його рівня відстеження за ключовими словами, найвідоміші з них — це Google PageRank, Alexa Traffic Rank, Moz Domain Authority, Moz Page Authority. Бізнес-метрики важко виміряти, але вони дають чітко зрозуміти наскільки велику роль відіграє контент для збільшення взаємодії користувача із сайтом.

Слід відзначити, що для різних видів контенту (текстовий, графічний, відео, аудіо та ін.) та для різних каналів його розповсюдження (публікації на сайті, розсилки, соцмережі, публікації на сторонніх майданчиках тощо), і показники, і методи оцінки, і способи збору інформації будуть дещо відрізнятися. Важливо стежити за пошуковими тенденціями й дотримуватися нових вимог алгоритмів. Метод оптимізації може працювати відразу в двох напрямках: з одного боку враховуючи потреби користувача, з іншого — пошукові алгоритми.

Ефективність роботи методів оптимізації по відношенню до збільшення інформативності та якості веб-сторінок проявляється не відразу, а дещо згодом. Тому оптимізація контенту веб-сторінок є одним з найбільш складних етапів підтримки функціонування сайту, що вимагає врахування низки вимог до контенту веб-сторінок: унікальності, грамотності, актуальності, структурованості, корисності та відповідності запитам користувача.



УДК 004.514

© **Марія Діденко**, магістрантка, ХНУРЕ, м. Харків, Україна, 2020 р.

Науковий керівник: О. В. Вовк, канд. техн. наук, доц., ХНУРЕ

### ОЦІНКА ЯКОСТІ КОРИСТУВАЦЬКОГО ІНТЕРФЕЙСУ

*One of the best approaches to the quantitative analysis of interface models is the classic GOMS model. The method allows you to predict how long it will take the user to perform a specific operation when using this interface model.*

Існує величезна кількість методів аналізу користувацьких інтерфейсів, які діляться на кількісні та евристичні. В евристичних методах за допомогою пасивного спостереження за тестуванням нового інтерфейсу за участю декількох добровольців, досвідчений розробник інтерфейсів може дізнатися стільки ж цінної інформації, скільки можна отримати за допомогою будь-якого методу кількісного аналізу, але кількісні методи допомагають зрозуміти найважливіші аспекти взаємодії людини з машиною.

Одним з кращих підходів до кількісного аналізу моделей інтерфейсів є класична модель GOMS (Goals, Operators, Methods, and Selection rules).

Існують різні моделі аналізу користувацьких інтерфейсів, які базуються на GOMS: CPM-GOMS; KLM-GOMS; NGOMSL.

Ці моделі мають універсальне застосування і використовуються для оцінки систем моніторингу, контролю об'єктів, текстових та графічних редакторів тощо.

За допомогою методів експертних оцінок можна у достатній мірі оцінити досліджувані програмні продукти. Метод GOMS дозволяє математично обґрунтувати результати отримані у процесі проведення вибору критерію за допомогою розрахунків.



УДК 070.431:316.77

© Катерина Кислова, магістрантка, ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського, м. Київ, Україна, 2020 р.

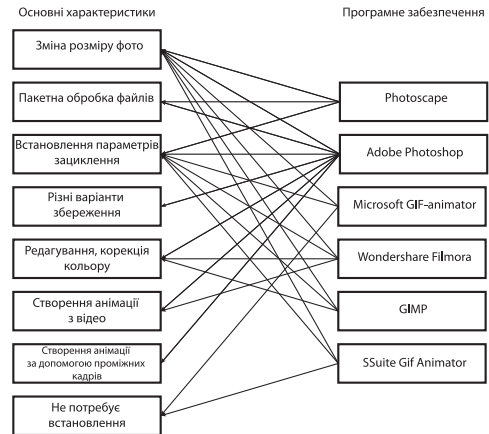
Науковий керівник: К. І. Золотухіна, канд. техн. наук, доц., ВПІ КПІ ім. Ігоря Сікорського

### СИСТЕМАТИЗАЦІЯ ПРОГРАМНИХ ЗАСОБІВ ДЛЯ СТВОРЕННЯ GIF-АНІМАЦІЇ

*This article illustrates the choice of software for creating animations and shows the classifies software products.*

Анімація сприяє наочності процесів й кращому розумінню та запам'ятовуванню інформації. Однією з головних переваг використання анімації у мультимедійних виданнях є те, що інформаційний об'єм файлів з таким мультимедійним компонентом невеликий та не потребує спеціальних ресурсів для їх відтворення.

Поширеною є анімація, збережена у форматі gif, що дозволяє стискати дані без втрати якості. GIF-анімація підтримується усіма браузерерами, тому є універсальним засобом відтворення візуальної інформації. Зараз існує велика кількість програм для створення GIF-анімації. Проте не всі програмні засоби мають широкий функціонал, а містять обмежену кількість опцій, яких може виявитися недостатньою для реалізації творчого задуму дизайнера й значно збільшити часові затрати на обробку зображень та подальше їх перетворення в анімо-



Систематизація програм для створення GIF-анімації

